

FICHE DE SUIVI : ACCOMPAGNATEUR DE JAJ

MATCH

Catégorie :	Niveau de jeu :	Poule :
Date	Équipe recevant	Équipe visiteuse

Jeunes Arbitres

Nom / Prénom	Grade	Attitudes et coup de sifflet	Placement et déplacement	Connaissance de la règle	Gestuelle

Commentaires :

Question aux JAJ

Avez-vous pris du plaisir à arbitrer ?	OUI	NON
Êtes-vous intéressés pour suivre une formation ?	OUI	NON
Avez-vous des questions liées à l'arbitrage ?	OUI	NON
Si oui, la ou lesquelles ?		

5 ESPOIRS POUR MON SPORT

	Très sympa 	Sympa 	Désagréable 	Hostile 
--	---	--	--	--

Équipe recevant

Accueil Dirigeant			
Responsable d'équipe			
La joueurs/ses			
L'environnement			

Équipe visiteuse

Accueil Dirigeant			
Responsable d'équipe			
La joueurs/ses			
L'environnement			

Commentaires éventuels :

	Attitudes et coups de sifflet	Placement et déplacement	Connaissance de la règle	Gestuelle
A	Siffle fort et de FACON MODULE (déterminé, n'hésite pas)	Se place et se déplace EN FONCTION DU JEU (effectue des changements judicieux avec son partenaire)	CONNAISSANCE du code d'arbitrage (connaissance des règles d'or concernant la manipulation de la balle ; les conduites envers l'adversaire ; la protection du joueur ; l'échelle des sanctions ; les lignes du terrain, etc)	Gestuelle correcte et ADAPTEE (gestes conformes au code d'arbitrage utilisés uniquement pour expliquer les prises de décisions)
B	Siffle juste SANS ETRE AUDIBLE (temps de latence entre constat de la faute et la décision)	Se place et se déplace en fonction du Pdb (porteur de balle ; effectue des changements inappropriés avec son partenaire)	Connaissance NON APPROFONDIE du code de l'arbitrage (intervention nettes sur les fautes des défenseurs et des attaquants mais ne maîtrise pas l'échelle des sanctions et la maîtrise de l'échelle entre les sanctions sportives et disciplinaires)	Gestuelle CORRECTE (prises de décisions expliquées par une gestuelle qui est parfois imprécise)
C	Siffle mais de façon HESITANTE (indique peu la direction)	Se place et se déplace UNIQUEMENT en fonction de l'action (les déplacements se font à côté des joueurs et pas de changement avec son partenaire)	PEU DE CONNAISSANCE du code d'arbitrage (il subit les différentes règles du jeu et des commentaires des acteurs)	Gestuelle INAPPROPRIEE (gestes non codifiés)
D	PEU OU PAS de coups de sifflet (subit le jeu ; inaudible)	SPECTATEUR du jeu (aucun déplacement – statique)	PAS DE CONNAISSANCE du code d'arbitrage (aucune connaissance et valide uniquement les buts)	PAS DE GESTUELLE (aucun mouvement des membres supérieurs)